



REFERTO GARA S.S. 2021/2022

Delegazione di _____

ESORDIENTI

FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità: 9c9 _____

4° TEMPO ☐ SI ☐ NO TERZO TEMPO FAIR PLAY ☐ SI ☐ NO MULTIPARTITE ☐ SI ☐ NO

DIR. ARBITRO Sig. _____ n° tessera _____ Società _____

INCONTRO: _____ / _____ DATA _____

LUOGO _____ ORA INIZIO _____ ORA FINE _____

AUTOARBITRAGGIO (facoltativo negli Esordienti) ☐ SI ☐ NO

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato e per l'attività di Shoot-Out vinta o pareggiata, come previsto dal CU n. 1 del SGS)

RISULTATO

_____	punti_____	punti_____	punti_____	(punti_____)	Shoot-Out	punti_____	TOT_____
(società ospitante A)	(1° tempo)	2° tempo)	(3° tempo)	(4° tempo)			
_____	punti_____	punti_____	punti_____	(punti_____)	Shoot-Out	punti_____	TOT_____
(società ospitata B)	(1° tempo)	(2° tempo)	(3° tempo)	(4° tempo)			

SQUADRA "A"				SQUADRA "B"			
(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")				(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")			
SALUTO INIZIO E FINE GARA	☐	TIME OUT	☐	GREEN CARD	☐	N°	_____
SOSTITUZIONI REGOLARI	Si ☐ No ☐	BAMBINE	☐	N°	_____		
COMPORTAMENTO CALCIATORI	non suff. ☐	Sufficiente ☐	Buono ☐	Ottimo ☐			
COMPORTAMENTO DIRIGENTI	non suff. ☐	Sufficiente ☐	Buono ☐	Ottimo ☐			
COMPORTAMENTO PUBBLICO	non suff. ☐	Sufficiente ☐	Buono ☐	Ottimo ☐			

DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione)

NOTE: _____

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETA' A

DIRIGENTE SOCIETA' B

DIRIGENTE ARBITRO

GREEN CARD - Motivazioni:

Tecnico (Società Ospitata)

Tecnico (Società Ospitante)

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

Le gare delle categorie Pulcini ed Esordienti dovranno essere programmate prevedendo, laddove sia possibile usufruire di spazi adeguati, la disputa di più partite contemporaneamente (**"multipartite"**), in modo da aumentare in maniera significativa la partecipazione di ciascun bambino alla gara "ufficiale". Nelle categorie Piccoli Amici e Primi Calci le multipartite sono parte integrante dell'attività.

Ciò significa che non è previsto un numero massimo di giocatori da iscrivere nelle liste di gara e che tutti i calciatori iscritti possono essere utilizzati contemporaneamente. Quindi, qualora il numero di calciatori non fosse sufficiente per disputare, ad esempio, due gare 7c7, sarà possibile realizzare una gara 7c7 e l'altra, ad esempio, 5c5, utilizzando una dimensione del campo idonea all'età dei bambini.

Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco. Chi riceve palla nella zona giocabile, fuori dall'area, deve poter giocare liberamente (avere palla aperta) per almeno un paio di secondi.

Rilanci del portiere	Come da indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out: 1 vs 1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Per ulteriori dettagli, si veda il paragrafo GIOCHI DI ABILITÀ TECNICA nel presente Vademecum.	

*Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, **DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva.** Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.*